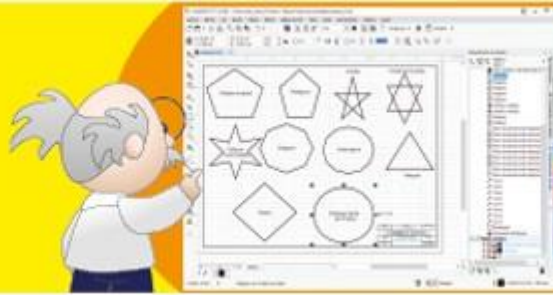


Actividad 23 - Dibujo y texto con CorelDraw.



Nombre del alumno: _____

Fecha: _____ Grupo: _____ No. De lista: _____

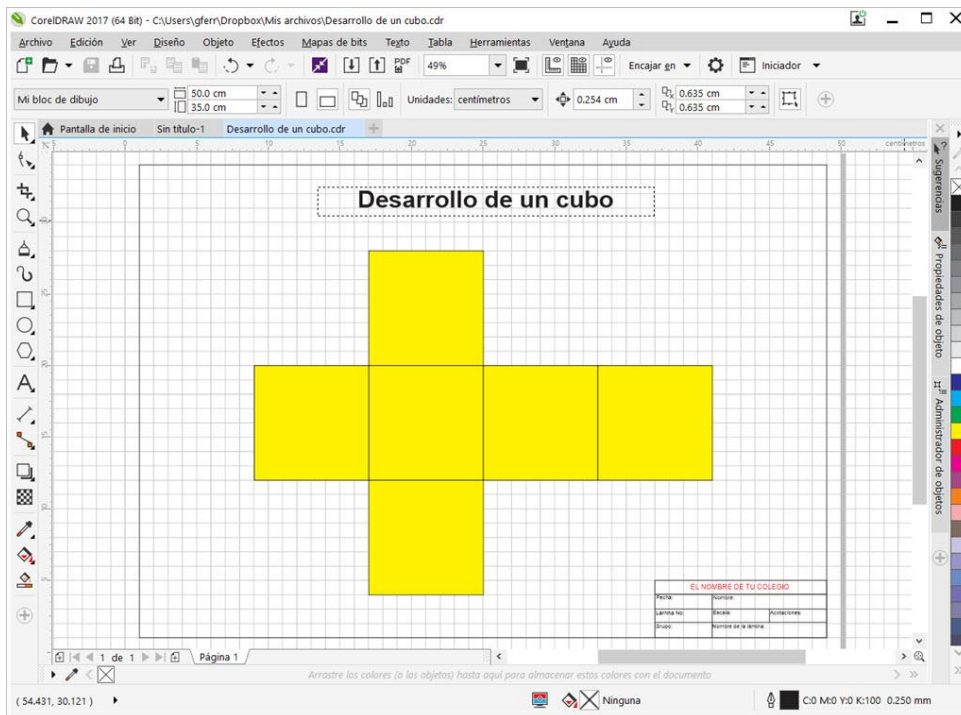
Propósitos de la actividad: Que aprendas a utilizar las herramientas de CorelDRAW para hacer dibujos sencillos y cuadros de referencias.

Referencias al libro: Lee las páginas 153 a 160 de tu libro, repasa la presentación 5-2 Dibujo con CorelDraw y luego realiza esta actividad.

Paso a paso

A trabajar:

1. Inicia una sesión de CorelDraw y haz lo siguiente:
 - Configura la página al tamaño **Mi bloc de dibujo** o 50 x 35 cm.
 - Dibuja un margen de 1 cm por los cuatro lados de la hoja con la herramienta **Polilínea** o con **Rectángulo** y bloquea el objeto para que no se mueva al dibujar otras figuras.
 - Con las herramientas **Rectángulo** y **Polilínea** crea un cuadro de referencias y Asígnale los siguientes atributos:
 - 4 x 12 cm.
 - El nombre del colegio en la parte superior.
 - La fecha y tu nombre en una segunda fila.
 - El número de lámina, la escala y las acotaciones en una tercera fila.
 - Tu grupo y el nombre de la lámina (*Dibujo vectorial*) en la última fila.
 - Para mover los cuadros de texto a su lugar puedes desactivar la función **Encajar en cuadrícula**, ampliar la pantalla con el comando **Niveles de zoom** de la barra de herramientas **Estándar** y bloquear tanto el margen como el cuadro de referencias con el comando **Bloquear objeto** del menú **Organizar**.
2. Pulsa en la herramienta **Rectángulo** y crea un cuadrado de 8 x 8 cm. Para hacer figuras perfectas como un cuadrado debes presionar la tecla **Ctrl** mientras dibujas la figura.
 - Copia el cuadrado con el comando **Copiar** del menú o con las teclas **Ctrl** + **C**.
 - Pega en la pantalla los cuadrados necesarios para formar el desarrollo de un cubo y arrástralos al lugar correspondiente.
 - Selecciona todos los cuadrados y aplica el comando **Agrupar** del menú **Organizar**.
 - Pon el título **Desarrollo de un cubo** en la parte superior con la herramienta **Texto**.
 - Guarda el dibujo con el nombre *Desarrollo de un cubo.cdr*.



3. Contesta las siguientes preguntas.

- ¿En qué cuadro de diálogo puedes personalizar el ambiente de trabajo de CorelDraw?

- ¿Qué es un cuadro de referencias?

- ¿En dibujo qué significa mano alzada?

- Describe dos maneras de aplicar zoom al dibujo.

- ¿Con qué herramienta insertas los letreros y nombres en el dibujo?

- Imprime esta actividad y entrégala a tu profesora o profesor.