

Actividad 21 - Imágenes digitales.



Nombre del alumno: _____

Fecha: _____ **Grupo:** _____ **No. De lista:** _____

Propósitos de la actividad: Que conozcas la diferencia entre imágenes de mapa de bits y vectoriales, qué son las imágenes digitales y los tipos de formatos de imagen.

Referencias del libro: Lee las páginas 141 a 146 de tu libro y luego realiza esta actividad.

Paso a paso:

1. Las computadoras se han hecho indispensables en casi todas las actividades del ser humano, el dibujo es una de ellas. Realiza las siguientes actividades.

A trabajar:

- o Selecciona todas las actividades que puedes hacer con tus dibujos digitales.

- Imprimirlos

- Guardarlos en tu bolsillo

- Verlos en cualquier pantalla

- Guardarlos como archivos digitales

- Jugar con ellos a las cartas

- Enviarlos o recibirlos por Internet

- Reutilizarlos al hacerles modificaciones

- Guardar las impresiones en una unidad USB

2. Selecciona sólo la opción correcta.

- o Las imágenes que se generan en la computadora se llaman digitales porque:

- Están hechas con los dedos

- Se crean mediante el teclado

- Están hechas con base en los números binarios 1 y 0 (uno y cero)

- Se componen de pequeños píxeles

- o Las imágenes de mapa de bits se componen de:

- Píxeles

- Funciones matemáticas

- Ecuaciones vectoriales

- Contornos y rellenos

- o Las imágenes vectoriales se componen mediante:
 - Cuadros de colores
 - Píxeles
 - Luces y sombras
 - Funciones matemáticas y ecuaciones

- o Selecciona el programa que te permite retocar imágenes de mapas de bits.
 - Adobe Illustrator
 - Macromedia FreeHand
 - Corel PhotoPaint
 - Microsoft Office Word

- o Selecciona el editor gráfico que te permite crear dibujos vectoriales.
 - CorelDraw
 - Microsoft Office Excel
 - Adobe PhotoShop
 - Picture Publisher

3. Relaciona los términos de la izquierda con las características de la derecha escribiendo la letra correcta en los campos de texto.

a) Imágenes digitales
b) Píxeles
c) JPG
d) Ecuaciones
e) Imágenes vectoriales
f) Imágenes de mapa de bits
g) Vectores
h) BMP
i) Iluminancia
j) Algoritmos

Formato de mapa de bits predefinido de Windows.
Construidas mediante funciones matemáticas.
Secuencias de pasos que permiten resolver problemas.
Se representan mediante números binarios (1 y 0).
Cantidad de luz que recibe una unidad de superficie.
Formato con gran capacidad de compresión.
Unidades de información de las imágenes digitales.
Expresiones algebraicas con incógnitas.
Construidas mediante píxeles.
Valores con dirección, sentido y magnitud.

4. Imprime esta actividad y entrégala a tu profesora o profesor.