

Actividad 13

Efectos de texto con Animate.



Nombre del alumno: _____

Fecha: _____ Grupo: _____ N° de lista: _____

Propósitos de la actividad: Que conozcas las maneras de introducir textos en las animaciones de Animate CC y aprendas a asignar efectos de texto.

Referencias al libro: Lee las páginas 89 a 95 de tu libro y luego realiza esta actividad.

Paso a paso:

1. Para introducir texto en Animate se utiliza la herramienta **Texto**, ¿Cómo se llaman los tres modos de introducir el texto?

2. Como la función *TLF (Text Layout Framework)* ya no está disponible en Animate, ¿si abres un archivo antiguo de Flash (.fla) con texto en *TLF*, en qué se convierte éste?

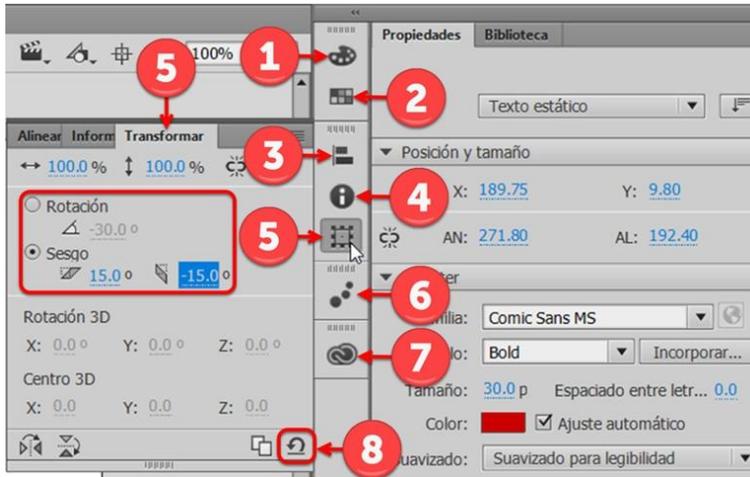
3. Existen dos tipos de contenedores o maneras de insertar texto en Animate, describe brevemente cada uno de ellos:

- **Texto de puntos.**

- **Texto de área.**

A trabajar:

4. Relaciona las siguientes herramientas de configuración de movimiento y transformación con el nombre que les corresponde, escribiendo el número en los recuadros de la izquierda.



No.	Elemento
	Información
	Muestras (de color)
	Bibliotecas CC
	Configuración predefinida de movimiento
	Color
	Alinear
	Quitar transformación
	Transformar

Imprime esta actividad y entrégala a tu profesora o profesor.